



תקנון תוכנית המענקים של GamelS 2025

תאריך עדכון: יום שבת, 15.11.25

—

1. מבוא

- 1.1. תוכנית המענקים של GamelS לשנת 2025 (להלן: "התוכנית") נוסדה ומנוהלת ע"י עמותת GamelS - עמותת תעשיית המשחקים הדיגיטאליים בישראל (ע"ר) (להלן: "העמותה" או "GamelS") במטרה לתמוך ולקדם חדשנות בקהילת מפתחי המשחקים העצמאיים בישראל. מטרת התוכנית היא להעניק מענקים כספיים לפרויקטים מבטיחים בתחום פיתוח המשחקים, אשר מפגינים פוטנציאל גבוה להשלמה, מקוריות והשפעה. התוכנית נוצרה כדי לעודד יצירת משחקים איכותיים שתורמים למרקם התרבותי, האמנותי והכלכלי של תעשיית המשחקים הישראלית.
- 1.2. סך המענקים שיחולקו במסגרת התוכנית הינו **60,000 ש"ח**.
- 1.3. תקנון זה מהווה הסכם מחייב בין העמותה לבין כלל המגישים, המשתתפים והזוכים (ביחד ולחוד: "המשתתפים", "משתתף").
- 1.4. ההשתתפות בתוכנית מהווה הסכמה מלאה, מחייבת ובלתי חוזרת לכלל תנאי תקנון זה.
- 1.5. תקנון זה בא להסדיר את כל היבטי התוכנית, לרבות תנאי זכאות, הליך ההגשה, הליך השיפוט, סכומי המענק והליך ביצוע תשלום המענקים לזוכים.
- 1.6. תקנון זה הוא המסמך הרשמי והמחייב של התוכנית ועשוי להשתנות מעת לעת. כל שינוי יפורסם באתר העמותה וידווח למשתתפים אשר כבר הגישו משחק לתוכנית באמצעות דואר אלקטרוני, ותחולתו מיידית עם פרסום או דיוור שינוי כאמור.
- 1.7. לוח זמנים של התוכנית
- **תקופת ההגשה:** תיפתח ביום 16/11/2025 ותסתיים ביום 16/12/2025 בשעה 23:59 שעון ישראל.
 - **תקופת השיפוט:** מתחילה מיד עם סיום תקופת ההגשה ותסתיים ביום 10/01/2026 בשעה 23:59 שעון ישראל.
 - **הכרזה על הזוכים:** ההכרזה תפורסם לזוכים בהודעה בדואר אלקטרוני ולאחר מכן בטקס הענקת המענקים שיתקיים במיקום ותאריך שיפורסם ע"י העמותה לפחות 14 ימים מראש.
 - **העברת המענקים:** בתוך 30 יום ממועד חתימת הסכם קבלת מענק.
 - לעמותה שמורה הזכות לשנות או לעדכן את לוחות הזמנים לפי שיקול דעתה הבלעדי, בכפוף למתן הודעה למשתתפים כאמור לעיל.

2. תנאי זכאות

רק משתתפים אשר עומדים בכל התנאים הבאים זכאים להשתתפות בתוכנית. אי עמידה באי אלו מהתנאים להלן תוביל לפסילת המועמדות של המשתתף. העמותה רשאית לדרוש מסמכים אשר מוכיחים את עמידת המבקשים בתנאים לפי שיקול דעתה. אי הגשת מסמכים כאמור תהווה הפרה יסודית של התקנון ותוביל לפסילה מהתוכנית.

- 2.1. סוגי מגישים
- **יחידים/שותפות:** לפחות 50% מחברי צוות הפיתוח חייבים להיות תושבי מס בישראל.
 - **תאגידים:** לפחות 50% ממניות החברה (במקרה של עמותה: 50% מחברי העמותה) חייבות להיות מוחזקות על ידי תושבי מס ישראלים.
- 2.2. מגבלות הכנסה
- **במקרה של תאגיד,** לתאגיד המגיש מחזור של פחות מ-150,000 ש"ח הכנסות בשנת 2024 ובשנת 2025.
 - המשחק המוגש לא הכניס מעל 50,000 ש"ח עד מועד ההגשה, לרבות, בין היתר, באמצעות מכירות ישירות, מכירות אירלי-אקס (Early Access), מימון המונים, או כל מקור אחר.
- 2.3. מגבלות תוכן
- הפרויקט לא יקדם **אג'נדה פוליטית מובהקת**, לרבות תמיכה במפלגות פוליטיות או הבעת עמדה נחרצת שעשויה להתפרש כמקדמת אג'נדה פוליטית כאמור. **לעמותה שמורה הזכות הבלעדית והיחידה לקבוע אם פרויקט עומד בתנאי זה.**
 - הפרויקט חייב לעמוד בתנאים על פי כל דין, לרבות בנושאי זכויות יוצרים, תועבה או הסתה.
- 2.4. סעיפי חובה להגשה
- **קישור לסרטון Gameplay**, בפלטפורמה נגישה לצפייה ללא צורך בהתחברות כמו Google Drive, YouTube או Vimeo, המציג את המכניקות המרכזיות וההתקדמות במשחק.
 - **פיץ' דק (Pitch Deck)** כקובץ PDF בהיקף של עד 15 עמודים, הכולל, בין היתר, את הרעיון של המשחק, תיאור הצוות, תוכנית הפיתוח ופוטנציאל השוק.
 - **פירוט** - לפחות 500 מילים, של השימוש המיועד בכספי המענק, כולל פירוט תקציבי כללי (אפשר בפסקה אחת).
- 2.5. תנאי העברת כספי המענק
- הזוכים כדין בכספי מענק במסגרת תקנון זה, יקבלו את כספי המענק בש"ח לחשבון בנק בישראל הרשום על שם אחד המגישים או התאגיד המגיש.
 - המגישים מתחייבים כי לא הוטלה עליהם סנקציה או כל מגבלה אחרת לקבלת כספים כאמור.
- 2.6. תנאים נוספים
- על כלל המגישים להיות בני 18 ומעלה.
 - עובדים, נושאי משרה, חברי ועד מנהל או ועדות משנה של העמותה או בני משפחותיהם מדרגה ראשונה אינם רשאים להשתתף בפעילות.
 - כל ההגשות חייבות להיות **עבודה מקורית של המגישים**, והמגישים מצהירים כי הם בעלי הקניין הרוחני או מחזיקים ברישיון מסחרי לשימוש בקניין רוחני של כל האלמנטים בפרויקט.
3. הליך ההגשה
- 3.1. הגשות יתקבלו באופן מקוון בלבד באמצעות אתר העמותה.
- 3.2. דרישות הפורמט:
- יש להגיש את כלל המסמכים בעברית או אנגלית בלבד.

- ההגשה תתקיים דרך טופס מקוון באתר העמותה. בשדות שבהם יש להזין לינקים (למשל: לינק לסרטון) יש להזין לינק לצפייה חופשית (ללא צורך בהרשמה).
 - הגשות לא שלמות או מאוחרות ייפסלו על הסף.
- 3.3 מועדים ואישורים
- כלל ההגשות חייבות להתקבל עד לסוף מועד ההגשות כמפורט בתקנון זה.
 - עם קבלת ההגשה, ישלח אישור אוטומטי בדואר אלקטרוני. באחריות המגיש לוודא קבלת דוא"ל זה.
 - העמותה אינה נושאת באחריות לכל תקלה טכנית שתעכב או תמנע את הגשת הפרויקט - והדבר באחריותם המלאה של המשתתפים.
- 3.4 ניתן לבטל הגשה בכל שלב ולהגיש מחדש בתוך תקופת ההגשות כמפורט בתקנון זה. הביטול מתבצע באמצעות שליחת הודעה בדבר הביטול לכתובת המייל office@gameis.org.il.
- 4 חומרי רשות
- 4.1 לצד סעיפי החובה להגשה, ניתן להוסיף את החומרים הבאים, אשר עשויים (אך לא בהכרח) לשפר את ציון ההערכה של הפרויקט:
- מסמך איפיון משחק (GDD), או High-Level Design (בקיצור: HLD), או מסמך בעל ערך דומה (בפורמט PDF).
 - גרסת דמו או פרודקשן (לינק לדרייב עם קובץ הרצה או קישור לדמו אונליין)
 - קישור לעמוד המשחק ב-Steam, itch.io, או כל פלטפורמה אחרת.
- 5 קריטריונים לשיפוט
- 5.1 ועדת השיפוט תורכב מלפחות 3 ועד 7 מומחים עצמאיים מתעשיית המשחקים, שנבחרו על ידי העמותה לפי שיקול דעתה הבלעדי, בזכות מומחיותם בפיתוח או עיצוב משחקים או ניהול עסקי בתעשיית המשחקים. שמות השופטים יפורסמו למשתתפים בטרם תחילת מועד השיפוט.
- 5.2 תהליך השיפוט
- הערכות הפרויקטים יתבצעו בעילום שם ככל שמתאפשר לשם שמירה על ניטרליות.
 - כל קטגוריה תדורג בסולם ערכים מ-1 ועד המשקל המקסימלי המפורט להלן.
 - הפרויקטים בעלי הציונים הגבוהים ביותר יזכו במענק לפי תנאי תקנון זה.
 - החלטות הוועדה הן סופיות ואינן ניתנות לערעור.
- 5.3 קטגוריות ומשקלים
- **סבירות השלמת הפרויקט (50%)**
 - התאמה בין היקף המשחק ליכולות הצוות המגיש - 20
 - משך הזמן שהצוות עובד ביחד - 10
 - מחויבות הצוות למוצר (היקף ההשקעה ועקביות לאורך זמן) - 10
 - שלב הפקה של הפרויקט (אלפא, בטא וכו') - 5
 - איכות ה-Pitch והחומרים שהוגשו - 5
 - **מקוריות \ חדשנות \ יצירתיות (30%)**
 - ייחודיות הפרויקט - 10
 - איכות הביצוע בהתאמה לז'אנר (או חדשנות כוללת) - 10
 - ניקוד חופשי לפי שיקול דעת אישי - 10
 - **פוטנציאל השפעה (20%)**
 - פוטנציאל כלכלי - 10
 - פוטנציאל אמנותי - 5

5.4. שובר שוויון

- במקרה של שוויון, תינתן עדיפות לפרויקט עם ציון גבוה יותר בקטגוריית "סבירות השלמת הפרויקט". במקרה שהשוויון עדיין קיים, תינתן עדיפות לפרויקט עם ציון גבוה יותר בקטגוריה "מקוריות \ חדשנות \ יצירתיות".

6. פרסים

6.1. סכומי המענקים

- מקום ראשון - 30,000 ש"ח
- מקום שני - 20,000 ש"ח
- מקום שלישי - 10,000 ש"ח

6.2. הזוכים יוכרזו בפומבי במועדים הרלוונטיים על פי תקנון זה. טבלת התוצאות המלאה תפורסם באתר התוכנית עם סיומה.

7. העברת המענק

- 7.1. הזוכים ידרשו לחתום על **הסכם מענק** בתוך 14 ימים ממועד ההודעה על הזכייה, וזאת כתנאי לקבלת הכספים.
- 7.2. המענק יועבר בתשלום אחד בהתאם לתנאי התקנון ולכל דין.
- 7.3. הזוכים ידרשו להגיש **דו"ח מסכם** תוך שנה מיום קבלת המענק שיכלול את התקדמות הפרויקט, עמידה ביעדיו, ופירוט כללי של השימוש בכספי המענק.
- 7.4. העמותה רשאית לדרוש השבת כספים במקרה של שימוש לרעה או הפרת הוראות התקנון.

8. כללי

- 8.1. בעת הגשת הבקשה המשתתפים מאשרים באופן מחייב, מלא ובלתי חוזר, את תנאי התקנון ומוותרים על כל תביעה ולא דרישה כלפי העמותה הנובעת מהתוכנית.
- 8.2. העמותה רשאית לפסול משתתף שהפר את הכללים, מסר מידע כוזב או פעל שלא בתום לב בכל שלב בתוכנית. משתתף שנפסל מאבד כל זכות למענק.
- 8.3. המשתתפים שומרים על הבעלות בזכויות הקניין הרוחני שלהם. עם זאת, במסגרת ההשתתפות בתוכנית, המשתתף מעניק רישיון לא-בלעדי, ללא תמלוגים, עבור העמותה להשתמש בחומרים שהוגשו לצורכי קידום התוכנית בלבד.
- 8.4. העמותה שומרת לעצמה את הזכות לשנות, להשהות או לבטל את התוכנית במקרה של נסיבות בלתי צפויות, תוך מסירת הודעה למשתתפים.
- 8.5. העמותה אינה אחראית לכל נזק, הפסד או הוצאה שייגרמו למשתתפים. המשתתפים מתחייבים לשפות את העמותה בגין כל תביעה הנובעת מהגשתם.
- 8.6. העמותה תעבד נתונים אישיים בהתאם לחוקי הגנת הפרטיות בישראל. המשתתפים מסכימים לשימוש בנתונים לצורכי ניהול התוכנית ופעולות קידום הקשורות אליה.
- 8.7. התקנון כפוף לחוקי מדינת ישראל, וכל מחלוקת שתגלע בין הצדדים תתברר אך ורק בבתי המשפט בתל אביב.
- 8.8. המשתתפים מסכימים כי לאורך התוכנית (ולזוכים בתוכנית - עד שנה ממועד סיומה), הם יגנו על שמה הטוב של העמותה ושל כל נותנת חסות של התוכנית, ולא יפרסמו ברבים כל דבר שיש בו לפגוע בשמה הטוב של העמותה או כל נותנת חסות של התוכנית.